

DISPLAY MONITOR VECINAL TAUSEND

Complemento para sistema de alarma vecinal/comunitaria

Muestra número de control remoto pulsado

El sistema cuenta con 2000 posiciones de memoria para 2000 controles remotos individuales o sea que cualquier control que se pulse será identificado por su número de posición de memoria. Y será visualizado en los "displays" de 7 segmentos, como los de las figuras.



El nº de posición de memoria y el punto destellan rápido

COMO ENSEÑAR CONTROLES ("TEACHING"):

1) Si se mantiene apretado TEACH por 2 Seg. se entra en modo de enseñanza de controles, el punto del display de la derecha y la posición de memoria "001" (si está vacía) destellan rápido.

- Si la posición de memoria 001 estuviera vacía, 001 destellaría, así se comienza el aprendizaje "apilado" de controles desde la primera posición 01 hacia la última 2000 o sea un control después del otro.

- Si la posición 001 ya estuviera ocupada, 001 encendería fijo.

2) Para enseñar los controles se debe pulsar y mantener TEACH mientras se va pulsando cada control remoto de a uno por vez (que también deben mantenerse pulsados un tiempo), a medida que cada posición se llena los display's muestran "rec" y automáticamente salta a la siguiente.

- Para enseñar o re-enseñar un control remoto en una posición determinada se busca con las teclas UP & DOWN (arriba y abajo) la posición deseada, pulsar TEACH (mantenido) y pulsar el control remoto hasta ver en el display "□□□" y luego la memoria pase al número siguiente.

- Para borrar controles ubicar la posición que se desea borrar y pulsar tres veces TEACH (los display comienzan a destellar).

NOTA1: Las posiciones vacías destellan y las llenas se ven fijas.

NOTA2: Para avanzar o retroceder rápidamente mantener apretado UP o DOWN (función "Auto-repeat")

NOTA3: Para salir del modo TEACHING, pulsar UP & DOWN simultáneamente.

NOTA4: Para identificar los controles número 1000 a 1999 muestra en los displays los tres los 3 puntos destellando. Ej: si Ud. ve en los display el número 007 y los 3 puntos parpadeando, está indicando el control número 1007, si ve el número 999 y los 3 puntos parpadeando está indicando el número 1999.

NOTA5: El control número 2000 lo muestra con los 3 dígitos en 0 y los 3 puntos destellando 2 veces seguidas.

NOTA6: Se puede usar el coprador de memoria TAUSEND para no tener que programar todos los controles.

MODELOS PARA INTERIOR: Para los modelos de interior se debe además (solo para los controles pertenecientes al domicilio donde se use) activar la repetición. Estando en "Teach" se marca control por control con la tecla "Prog". Si la "posición" (el número) está fija, significa que no va a repetir. Si la "posición" hace un apagado cada tanto, significa que va a repetir.

OPCIONES PROGRAMABLES:

Estas opciones permiten programar el "modo de operación" del equipo.

El sistema cuenta con 13 niveles de programación, cada nivel tiene diferentes opciones:

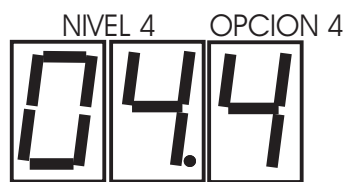
- Para entrar en programación pulsar y mantener 2 Seg. la tecla PROG (el punto del 2º "display" destellará lentamente).

- El primer y segundo dígito (de izquierda a derecha) indican el nivel de programación.

- El tercer dígito indica la opción dentro de ese nivel.



El punto destella lento ↑



↑ El punto destella lento

2) Con UP & DOWN se cambia de nivel

3) Con PROG se cambia de opción dentro del nivel

4) Para salir del modo programación pulsar UP & DOWN juntos

NIVEL		OPCIÓN 1	OPCIÓN 2	OPCIÓN 3	OPCIÓN 4	OPCIÓN 5
1	TIPO DE REPETIDOR	A	B	C	D	-
2	Duración del pulso de repetidor	0,5 Seg.	1 Seg.	2 Seg.	4 Seg.	-
3	Cantidad de repeticiones	1	2	3	4	NINGUNA
4	Tiempo de inhibición de control	0 Seg.	5 Seg.	10 Seg.	20 Seg.	-
5	Modo repetición de código	Prog c/dato	Prog s/dato	Cualq c/dato	Cualq s/dato	
6	Muestra botón 1	Si y queda	Si y no queda	No muestra		
7	Muestra botón 2	Si y queda	Si y no queda	No muestra		
8	Muestra botón 1 + 2	Si y queda	Si y no queda	No muestra		
9	Repite	Solo Marcados	Todos			
10	Botón 1: Suena buzzer	Si	No			
11	Botón 2: Suena buzzer	Si	No			
12	Botón 1 + 2: Suena buzzer	Si	No			
13	Tiempo de buzzer	30"	3'	10'	Reset	

NIVEL 1, Tipo de repetidor:

En el caso que instale más de dos centrales ó display monitor muy cerca uno de otro, y la señal de repetición de uno pueda superponerse con otro, debe programar en las centrales distinto tipo de repetidor. De esta manera cuando reciban un código lo repetirán luego de un tiempo, según el tipo de repetidor programado, por lo cual las señales no se transmitirán al mismo tiempo.

NIVEL 2, Duración del pulso del repetidor: Tiempo que dura el pulso durante la transmisión del repetidor.

NIVEL 3, Cantidad de repeticiones: Cantidad de veces que repite un código recibido.

NIVEL 4, Tiempo de inhibición del control:

Se utiliza para evitar que reciba un mismo código durante un tiempo determinado (expresado en segundos). Esta función es útil para cuando hay dos repetidores muy cerca uno del otro. De esta manera cuando el primero recibe un código, lo re-transmite y se inhibe durante un tiempo para que cuando el segundo repetidor re-transmita dicho código, el primero lo ignore y no lo re-transmita, ya que si esto sucede, los dos equipos no dejarían de transmitir nunca.

NIVEL 5, Modo de repetición de código

PROG. C/DATO: (Solo controles programados) Repite el código tal como lo recibió, por lo que el próximo equipo actuará de la misma forma que este (si tienen la misma programación).

PROG. S/DATO: (Solo controles programados) Repite el código recortado, solo transmite el nº de control, por lo que el próximo equipo solo mostrará el nº de control que accionó este equipo pero no acciona ninguna salida (ni sirenas, ni luces).

CUALQ. C/DATO: (Controles programados y no programados) Repite el código tal como lo recibió, por lo que el próximo equipo actuará de la misma forma que este (si tienen la misma programación).

CUALQ. S/DATO: (Controles programados y no programados) Repite el código recortado, solo transmite el nº de control, por lo que el próximo equipo solo mostrará el nº de control que accionó este equipo pero no acciona ninguna salida (ni sirenas, ni luces).

NIVEL 6, 7 y 8 Muestra botón

Cuando recibe la señal de cada uno de los botones lo muestra en el display y luego de 1 min. queda en display o no y vuelve a mostrar el número de control que estaba o simplemente no lo muestra.

NIVEL 9: Solo para controles programados, (MVE 40R repite todos los programados)

Repite solo los marcados o todos los programados.

NIVEL 10, 11, 12 (Solo para modelo MV40RB)

Cuando recibe la señal de cada uno de los botones suena el buzzer por el tiempo programado en el nivel 13 o no

NIVEL 13 (Solo para modelo MV40RB)

Tiempo que suena el buzzer sino pulsa reset. Si programa opción 4, solo dejará de sonar al pulsar el botón reset.

OPCIONES POR DEFECTO (de fábrica)

•**Solo opciones de programación:** Desconectar la línea 220V y batería, luego alimentar manteniendo PROG pulsado mientras el display muestra "Pup" ("Power up") durante 3 Seg., hecho esto todas las opciones programables volverán a las opciones de fábrica.

•**Borrar todos los controles:** Alimentar manteniendo TEACH pulsado el display mostrará "Pup" durante 3 Seg. y luego el display mostrará "Era" ("Erase"/ borrar) durante aproximadamente. 15 Seg. , hecho esto todos los controles quedarán borrados.

Opciones por defecto y borrado de controles: Alimentar con PROG y TEACH pulsados simultáneamente.